





## Jogos Escolares Paulista – 2019

### REGULAMENTO BASQUETEBOL

- 1. DOS JOGOS:** Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas Regras Oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento Técnico.
- 2. DAS CATEGORIAS:** De acordo com o art. 4o do Regulamento Geral, as alunas e os alunos participantes deverão obedecer as seguintes categorias: **Categorias baseadas SEMPRE no ano de nascimento.**  
**Permitido subir alunos de categorias**
  -  A – 14 = para nascidos em 2006/05
  -  A – 17 = para nascidos em 2004/03/02
- 3. NÚMERO DE ALUNOS/ATLETAS:** Cada Unidade Escolar poderá inscrever quantas equipes quiser, de no mínimo 05 (cinco) e no máximo 12 (doze) alunos/atletas, em qualquer das 2 (duas) categorias acima, sendo proibida a participação de Federados nos anos de 2018 e 2019 de qualquer Federação de Basquetebol.
- 4. No MÍNIMO DE JOGADORES PARA INICIAR E TERMINAR O JOGO:** Em todas as categorias, para iniciar o jogo, a equipe deverá ter o mínimo de 4 (quatro) jogadores em condição de jogo. E quando ela ficar reduzida a menos de 3 (três), a partida será encerrada e ela será considerada perdedora.



- 5. OBRIGATORIEDADE DE UNIFORME:** Para participar do jogo, a equipe deve se apresentar uniformizada, com camisas numeradas, calções e meias de preferência iguais.
- 6. UNIFORMES IGUAIS OU SEMELHANTES:** Caso os uniformes das 2 (duas) equipes sejam iguais ou haja coincidência de cores predominantes, prejudicando a diferenciação entre os times, o uso do segundo uniforme ou de coletes diferenciadores caberá à equipe que estiver à direita da tabela.
- 7. USO DE ANÉIS, BRINCOS, PIERCINGS E OUTROS ADEREÇOS:** Por questão de segurança, é proibido a todos os jogadores participar do jogo usando anéis, brincos, piercings, relógios e outros adereços pessoais. Caso o jogador se recuse a cumprir esta determinação, o árbitro ordenará sua expulsão da partida.
- 8. BOLAS OFICIAIS:** Em todos os jogos de Basquetebol deste Torneio serão utilizadas as bolas especificadas abaixo para cada categoria:

❖ A-14/17 = Bola 7.6

É de responsabilidade de cada equipe levar a sua bola para o jogo, obedecendo as especificações acima determinadas.

- 9. DURAÇÃO DAS PARTIDAS:** Os jogos de Basquetebol deste Torneio, nas 2 (duas) categorias, serão disputados em 4 (quatro) tempos de 10 (dez) minutos cronometro livre. Caso tenhamos empate ao final do 4º tempo uma prorrogação de 5 (cinco) minutos, caso permaneça empatado 3 arremessos de



lance livre para cada equipe, se persistir o empate cobranças alternadas de lances livre até conseguirmos ter um vencedor.

**10. PEDIDOS DE TEMPO PARA INSTRUÇÃO:** Durante a partida, os técnicos terão o direito de solicitar tempos (não cumulativos)

com duração de 1 (um) minuto, sendo 1 (um) em cada quarto do jogo.

**11. RESTRIÇÃO DE MARCAÇÃO INDIVIDUAL:** Apenas será permitido a marcação individual nos 2 minutos finais do 4º tempo.

**12. CASOS DE W.O.:** A equipe que não comparecer ou não tiver o no mínimo de jogadores para começar a partida ou para terminá-la, será declarada perdedora por ausência (W.O.) e o placar será de 20 X 00 para o adversário. Se ambas as equipes não comparecerem, será considerado W.O duplo, com ambas perdedoras por 20 X 00.

**13. ARBITRAGEM:** Os jogos de Basquetebol serão dirigidos por uma equipe composta por 2 (dois) árbitros e 1 (um) mesário, que deverão aplicar as Regras Oficiais e obedecer as normas dos Regulamentos dos **Jogos Escolares Paulista (JEP)**, sendo suas decisões dentro da quadra irrecorríveis. O cronômetro deverá ser parado quando: a bola sair do ginásio, houver atendimentos aos atletas e durante os pedidos de tempo.

**14. PRÉ-SÚMULA:** As equipes deverão entregar à Arbitragem a "pré-súmula" preenchida e os documentos 30 minutos antes do horário de início do jogo.

**15. CONTAGEM DE PONTOS PARA CLASSIFICAÇÃO:** As equipes disputantes serão classificadas em seus grupos de acordo com os pontos ganhos estabelecidos abaixo:



- ❖ Vitória = 3 (três) pontos
- ❖ Derrota = 1 (um) ponto
- ❖ W. O. = - 1 (um) ponto negativo

**16. DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO:** Caso haja empate na classificação por pontos ganhos, o desempate se dará conforme os seguintes critérios:

- ❖ Confronto direto (se for entre duas equipes)
- ❖ Maior número de vitórias
- ❖ Maior saldo de pontos
- ❖ Maior número de pontos a favor
- ❖ Sorteio público

**17. SISTEMA DE DISPUTA:** Será discutido no congresso técnico.