















Jogos Escolares Paulista – 2019

REGULAMENTO FUTSAL

1. DOS JOGOS: Os jogos de Futsal serão regidos pelas Regras Oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento Técnico.

2. DAS CATEGORIAS: De acordo com o art. 4o do Regulamento Geral, as alunas e os alunos participantes deverão obedecer as seguintes categorias: **Categorias baseadas SEMPRE no ano de nascimento. Permitido subir alunos de categorias**

 Sub-07 (2012)	 Sub-08 (2011)	 Sub-09 (2010)
 Sub-10 (2009)	 Sub-11 (2008)	 Sub-12 (2007)
 Sub-13 (2006)	 Sub-14 (2005)	 Sub-15 (2004)
 Sub-16 (2003)	 Sub-17 (2002)	 Sub-18 (2001)

3. NÚMERO DE ALUNOS/ATLETAS: Cada Unidade Escolar poderá inscrever quantas equipes quiser, de no mínimo 06 (seis) alunos/atletas, em qualquer das 12 (doze) categorias acima, sendo proibida a participação de **Federados nos anos de 2018 e 2019** de qualquer **Federação de Futsal e Futebol de campo**. Se a escola não conseguir formar uma equipe feminina, será permitida a inscrição de meninas nas equipes masculinas.

4. No MÍNIMO DE JOGADORES PARA INICIAR E TERMINAR O JOGO: Em todas as categorias, para iniciar o jogo, a equipe deverá ter o mínimo de 4 (quatro) jogadores em condição de jogo. E quando ela ficar reduzida a menos de 3 (três), a partida será



encerrada e ela será considerada perdedora. Diferente nas categorias que tem trocas obrigatórias.

5. OBRIGATORIEDADE DE UNIFORME: Para participar do jogo, a equipe deve se apresentar uniformizada, com camisas numeradas, calções e meias de preferência iguais, sendo também obrigatório o uso de “caneleiras” para todos os jogadores.

6. UNIFORMES IGUAIS OU SEMELHANTES: Caso os uniformes das 2 (duas) equipes sejam iguais ou haja coincidência de cores predominantes, prejudicando a diferenciação entre os times, o uso do segundo uniforme ou de coletes de outra cor, caberá à equipe que estiver à direita da tabela.

7. USO DE ANÉIS, BRINCOS, PIERCINGS E OUTROS

ADEREÇOS: Por questão de segurança, é proibido a todos os jogadores participar do jogo usando anéis, brincos, piercings, relógios e outros adereços pessoais. Caso o jogador se recuse a cumprir esta determinação, o árbitro ordenará sua expulsão da partida.

8. BOLAS OFICIAIS: Em todos os jogos de Futsal deste Torneio serão utilizadas as bolas especificadas abaixo para cada categoria:

- ❖ Sub-07 / 08 / 09 - **Max 50**
- ❖ Sub-10 / 11 - **Max 100**
- ❖ Sub-12 / 13 - **Max 200**
- ❖ Sub-14 / 15 - **Max 500**



❖ Sub-16 / 17 / 18 - **Max 1000**

Obedecendo as especificações acima determinadas.

9. DURAÇÃO DAS PARTIDAS: Os jogos de Futsal deste Torneio terão a seguinte duração, atendendo as necessidades de cada categoria:

- ❖ Sub-07/08: em 3 (três) tempos de **8** (oito) minutos, com cronômetro livre, sendo cronometrado o último minuto do terceiro tempo um **4o tempo OBRIGATÓRIO** de 5 (cinco) minutos para a recreação dos alunos que não participaram da partida.
- ❖ Sub-09/10/11/12/13: em 3 (três) tempos de **10** (dez) minutos, com cronômetro livre, sendo cronometrado o último minuto do terceiro tempo.
- ❖ Sub-14/15/16/17/18: em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, com cronômetro livre, sendo cronometrado o último minuto do segundo tempo.

10. PEDIDOS DE TEMPO PARA INSTRUÇÃO: Durante a partida, os técnicos terão o direito de solicitar tempos (não cumulativos) com duração de 1 (um) minuto, atendendo o disposto a seguir:

- ❖ Todas as Categorias = 1 (um) por período.

11. TIROS DE SAÍDA: Em todas as categorias, o tiro de saída será alternado entre as equipes em cada início de período de jogo.

Nas categorias Sub-07/08/09/10, o gol só será validado após ter ocorrido obrigatoriamente **3 (três) toques na bola por jogadores da mesma equipe.**



12. ARREMESSO DE META: Nas categorias Sub-07/08/09/10, quando for executado o arremesso de meta, os jogadores da equipe adversária deverão obrigatoriamente estar colocados atrás da marca do tiro de 10 metros, se isso não ocorrer o arremesso deve ser repetido.

13. TIROS LATERAIS: Nas categorias Sub-07/08/09/10, o gol só será validado após ter ocorrido obrigatoriamente **3 (três) toques na bola por jogadores da mesma equipe.**

14. TROCAS OBRIGATÓRIAS: Nas categorias Sub-07/08/09/10/11/12, na passagem do primeiro para o segundo tempo, os técnicos deverão substituir obrigatoriamente 1 (um) jogador, podendo permanecer na quadra até 4 jogadores que jogaram o 1o tempo. Se, por falta de alunos, a equipe não fizer essas trocas, será declarada perdedora por W.O.

15. CASOS DE W.O.: A equipe que não comparecer ou não tiver o no mínimo de jogadores para começar a partida ou para terminá-la, será declarada perdedora por ausência (W.O.) e o placar será de 3 X 0 para o adversário. Se ambas as equipes não comparecerem, será considerado W.O duplo, com ambas perdedoras por 3 X 0.

16. ARBITRAGEM: Os jogos de Futsal serão dirigidos por uma equipe composta por 2 (dois) árbitros e 1 (um) mesário, que deverão aplicar as Regras Oficiais e obedecer as normas dos Regulamentos dos Jogos Escolares Paulista (JEP), sendo suas decisões dentro da quadra irrecorríveis.

17. SÚMULA: Sumulas fechadas de acordo com o Regulamento Geral.

18. CONTAGEM DE PONTOS PARA CLASSIFICAÇÃO: As equipes disputantes serão classificadas em seus grupos de acordo com os pontos ganhos estabelecidos abaixo:

❖ Vitória = 3 pontos



- ❖ Empate = 2 pontos
- ❖ Derrota = 1 ponto

- ❖ W. O. = -1 ponto

19. DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO: Caso haja empate na classificação por pontos ganhos, o desempate se dará de forma ordinária conforme os seguintes critérios:

- ❖ Confronto direto (se for entre duas equipes)
- ❖ Maior número de vitórias
- ❖ Menor número de cartões vermelhos
- ❖ Menor número de cartões amarelos
- ❖ Maior saldo de gols
- ❖ Maior número de gols a favor
- ❖ Menor número de W.O.
- ❖ Sorteio público

20. DESEMPATE DE UM JOGO ELIMINATÓRIO: Se uma partida eliminatória terminar empatada, o desempate se fará através da cobrança de uma série de **3 (três) penalidades máximas**. Se ainda continuar empatada, se farão tantas cobranças alternadas até que uma das equipes vença.

21. PENALIDADES TÉCNICAS: Todos os participantes estarão sujeitos a penalidades, conforme determinado a seguir:



- ❖ Cartão vermelho – expulsão: suspensão automática no jogo seguinte. Dependendo da gravidade da expulsão poderá ser suspenso por mais jogos.
- ❖ Cartão amarelo – advertência: ao receber o 2o (segundo), cumprirá suspensão automática no jogo seguinte.

Se em um jogo, o jogador que já tem 1 cartão amarelo (recebido em jogos anteriores) for advertido com o amarelo e depois com o vermelho (expulsão), ele terá que cumprir suspensão nos 2 jogos seguintes. (uma pelo 2o amarelo e outra pelo vermelho).

Atenção! Os cartões não serão zerados em nenhuma fase deste Torneio.

22. SISTEMA DE DISPUTA: Será discutido no congresso técnico.