





## Jogos Escolares Paulista – 2019


### REGULAMENTO HANDEBOL

**1. DOS JOGOS:** Os jogos de Handebol serão regidos pelas Regras Oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento Técnico.

**2. DAS CATEGORIAS:** De acordo com o art. 4o do Regulamento Geral, as alunas e os alunos participantes deverão obedecer as seguintes categorias: **Categorias baseadas SEMPRE no ano de nascimento. Permitido subir alunos de categorias**

 A – 12 = 2007/08

 A – 14 = 2005/06

 A – 16 = 2003/04

**3. NÚMERO DE ALUNOS/ATLETAS:** Cada Unidade Escolar poderá inscrever quantas equipes desejar, de no mínimo 07 (sete) e no máximo 12 (doze) alunos/atletas, em qualquer das 3 (três) categorias acima, sendo proibida a participação de Federados nos anos de 2018 e 2019 de qualquer Federação de Handebol.



- 4. No MÍNIMO DE JOGADORES PARA INICIAR E TERMINAR O JOGO:** Em todas as categorias, para iniciar o jogo, a equipe deverá ter o mínimo de 5 (cinco)

jogadores em condição de jogo. E quando ela ficar reduzida a menos de 3 (três), a partida será encerrada e ela será considerada perdedora.

- 5. OBRIGATORIEDADE DE UNIFORME:** Para participar do jogo, a equipe deve se apresentar uniformizada, com camisas numeradas, calções e meias de preferência iguais.
- 6. UNIFORMES IGUAIS OU SEMELHANTES:** Caso os uniformes das 2 (duas) equipes sejam iguais ou haja coincidência de cores predominantes, prejudicando a diferenciação entre os times, o uso do segundo uniforme ou de coletes diferenciadores caberá à equipe que estiver à direita da tabela.
- 7. USO DE ANÉIS, BRINCOS, PIERCINGS E OUTROS ADEREÇOS:** Por questão de segurança, é proibido a todos os jogadores participar do jogo usando anéis, brincos, piercings, relógios e outros adereços pessoais. Caso o jogador se recuse a cumprir esta determinação, o árbitro ordenará sua expulsão da partida.
- 8. BOLAS OFICIAIS:** Em todos os jogos de Handebol deste Torneio serão utilizadas as bolas especificadas abaixo para cada categoria:

- ❖ A-12= para masculino e feminino: bola H1L
- ❖ A-14 = para feminino: bola H 1L



- ❖ A-14 = para masculino: bola H 2L
- ❖ A-16 = para masculino e feminino: bola H 2L

É de responsabilidade de cada equipe levar a sua bola para o jogo, obedecendo as especificações acima determinadas.

**9. DURAÇÃO DAS PARTIDAS:** Os jogos de Handebol deste Torneio terão a seguinte duração, atendendo as necessidades de cada categoria:

- ❖ A - 12 / 14 / 16 = 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos

**10. PEDIDOS DE TEMPO PARA INSTRUÇÃO:** Durante a partida, os técnicos terão o direito de solicitar tempos (não cumulativos) com duração de 1 (um) minuto, sendo 1 (um) no 1o (primeiro) tempo e 1 (um) no 2o tempo. Nos jogos da categoria A - 12, aos 10 minutos de cada tempo será utilizado um tempo técnico obrigatório 1 (um) minuto. **RESTRIÇÃO DE MARCAÇÃO INDIVIDUAL:** Na categoria A - 12, nos primeiros 10 (dez) minutos de cada tempo, será obrigatória a marcação individual. Após esse período, durante os 5 (cinco) minutos finais, deverá ser utilizado o sistema defensivo por zona em 2 linhas (5-1, 4-2 e 3-3), sendo proibida a utilização da defesa em linha 6-0. Na categoria A - 14 e na A - 16 as equipes ficarão livres desta obrigatoriedade.

**11. CASOS DE W.O.:** A equipe que não comparecer ou não tiver o no mínimo de jogadores para começar a partida ou para terminá-la, será declarada perdedora por ausência



(W.O.) e o placar será de 3 X 0 para o adversário. Se ambas as equipes não comparecerem, será considerado W.O duplo, com ambas perdedoras por 3 X 0.

**12. ARBITRAGEM:** Os jogos de Handebol serão dirigidos por uma equipe composta por 2 (dois) árbitros e 1 (um) mesário, que deverão aplicar as Regras Oficiais e obedecer as normas dos Regulamentos dos **Jogos Escolares Paulista (JEP)**, sendo suas decisões dentro da quadra irrecorríveis.

**13. PRÉ-SÚMULA:** As equipes deverão entregar à Arbitragem a "pré-súmula" preenchida e os documentos 30 minutos antes do horário de início do jogo.

**14. CONTAGEM DE PONTOS PARA CLASSIFICAÇÃO:** As equipes disputantes serão classificadas em seus grupos de acordo com os pontos ganhos estabelecidos abaixo:

- ❖ Vitória = 3 (três) pontos
- ❖ Empate = 2 (dois) pontos
- ❖ Derrota = 1 (um) ponto
- ❖ W. O. = - 1 (um) ponto negativo

**15. DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO:** Caso haja empate na classificação por pontos ganhos, o desempate se dará conforme os seguintes critérios:

- ❖ Confronto direto (se for entre duas equipes)
- ❖ Maior número de vitórias
- ❖ Menor número de W.O.
- ❖ Maior saldo de gols



- ❖ Maior número de gols a favor
- ❖ Sorteio público

**16. DESEMPATE DE UM JOGO ELIMINATÓRIO:** Se uma partida eliminatória terminar empatada, o desempate se fará através da cobrança de uma série de 3 (três) tiros de 7 metros. Se ainda continuar empatada, se farão tantas cobranças alternadas até que uma das equipes vença.

**17. SISTEMA DE DISPUTA:** Será discutido no congresso técnico.